



À ATENÇÃO DAS FEDERAÇÕES MEMBROS DA FIFA

Circular nº 1.868

Zurique, 19 de dezembro de 2023

Regras do Jogo de Futsal 2023/24

Senhoras e senhores:

É um prazer para a FIFA anunciar que o Conselho da FIFA aprovou diversas modificações nas Leis do Jogo de Futsal. Além de incorporar alterações específicas que afetam apenas o futsal, estão incluídas modificações recentemente introduzidas no futebol.

Enviamos em anexo a descrição das principais alterações e o documento completo das Regras do Jogo do Futsal 2023/24. Para sua comodidade, poderá também consultar este documento em [FIFA.com](https://www.fifa.com).

Se você tiver alguma dúvida ou quiser esclarecimentos, entre em contato com Dominic Chielens, Oficial Sênior de Arbitragem do Departamento de Arbitragem da FIFA (refereeing@fifa.org).

Sinceramente,

FIFA

Mattias Grafstrom

Secretário Geral Interino

Adj.: - Principais modificações nas Regras do Jogo de Futsal
- Regras do Jogo de Futsal 2023/24

DC: - Conselho da FIFA
- Confederações

Alterações às Leis do Jogo de Futsal:

Lenda: *itálico*=texto novo/alterado; tachado = texto excluído

Regras do Jogo de Futsal 2023/24	
Regra 1. O campo de jogo	<p>9. Metas</p> <p>(...)</p> <p>As metas devem ter um sistema estabilizador que as impeça de tombar. Embora não devam ser ancoradas ao solo, o peso da parte traseira das balizas deve permitir a sua movimentação sem colocá-las em risco. pois isso pode colocar em risco a segurança dos participantes. Porém, devem ter um sistema estabilizador, como um contrapeso na parte de trás da baliza, para evitar que tombem.</p> <p>(...)</p> <p>11. Publicidade em campo</p> <p>Caso o regulamento da competição não o proíba, será permitida publicidade no piso do campo de jogo. e <i>áreas técnicas</i>, desde que não distraia ou confunda os jogadores ou nenhum árbitros e permite ver as linhas de demarcação à equipe de arbitragem, com exceção de áreas que estejam a menos de 0,75 metros das linhas de demarcação ou de qualquer marcação no campo de jogo.</p>
Regra 3. Os jogadores	<p>7. Violações e sanções (...)</p> <p>Caso os árbitros tenham interrompido o jogo, este será reiniciado com tiro livre indireto a favor da equipe adversária. Se este substituto ou sua equipe também cometer outra infração <i>ou interferir no jogo</i>, esta será retomada de acordo com o texto dedicado à Regra 3 da secção "Interpretação das regras e outras recomendações", na secção "Orientações práticas para árbitros de futsal e outros membros da equipa de arbitragem".</p> <p>(...)</p>

	<p>9. Pessoas não autorizadas no campo de jogo (...)</p> <p>Se o jogo for interrompido e a interferência for causada por:</p> <ul style="list-style-type: none"> • um membro da comissão técnica, um substituto ou um jogador expulso, o jogo será reiniciado com um tiro livre direto ou pênalti <i>uma falta se acumulará;</i> • um agente externo, o jogo será reiniciado com uma bola ao solo; <p>(...)</p> <p>10. Gol marcado por pessoa não autorizada no campo de jogo</p> <p>(...)</p> <p>Se depois de marcar um gol e antes de reiniciar o jogo, os árbitros perceberem que uma pessoa não autorizada estava no campo de jogo no momento em que o gol foi marcado:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • um jogador, substituto, jogador expulso ou membro da comissão técnica da equipe que marcou o gole <i>essa pessoa interferiu no jogo; esse será reiniciado com tiro livre direto no local onde a pessoa não autorizada estava ou da marca do pênalti se a interferência ocorreu na área, e a falta será acumulada;</i> <p>11. Retorno não autorizado de um jogador para fora do campo de jogo</p> <p>(...)</p> <p>Se os árbitros pararem o jogo, irão reiniciá-lo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • com um tiro livre direto no ponto onde ocorreu a interferência <i>ou da marca do pênalti se a interferência ocorreu na área, e a falta será acumulada;</i> • com um tiro livre indireto se não houver interferência. <p>(...)</p>
<p>Regra 4. Equipamento dos jogadores</p>	<p>6. Violações e sanções (...)</p> <p>Os jogadores que reentrem no terreno de jogo sem autorização expressa dos árbitros serão advertidos; Se o jogo tiver que ser interrompido para advertir o jogador, será concedido um tiro livre indireto. No entanto, se um</p>

	<p>interferência, um tiro livre direto será concedido no local onde ocorreu a infração (ou no ponto de pênalti se a interferência ocorreu na área), e uma falta se acumulará.</p>
<p>Regra 6. Os demais membros da equipe de arbitragem</p>	<p>1. Árbitros assistentes adicionais Dois podem ser nomeados três árbitros assistentes (um terceiro árbitro, <i>um quarto árbitro</i> e um cronometrista), que deverá cumprir as Leis do Jogo de Futsal no que diz respeito às suas funções. Ficarão localizados fora do campo de jogo, na altura da linha divisória e do mesmo lado das áreas de substituições. O cronometrista permanecerá sentado na mesa de cronometragem, enquanto o terceiro <i>e o quarto árbitro</i> podem <i>podem</i> sentar ou ficar de pé para desempenhar suas funções.</p> <p>O terceiro <i>e quarto árbitro</i> e o cronometrista receberá um cronômetro e o dispositivo necessário para controlar o acúmulo de faltas, que serão fornecidos pela federação ou pelo clube em cuja jurisdição a partida for disputada, <i>e poderão auxiliar o restante da equipe de arbitragem a detectar faltas quando tiverem melhor visibilidade que elas..</i> (...)</p> <p>2. Poderes e obrigações (...)</p> <p>O cronometrista:</p> <p>controlará que a partida tenha a duração estipulada na Regra 7, e para isso:</p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) • quando não há árbitro assistente reserva <i>quarto árbitro</i>, exercerá as funções específicas do terceiro árbitro em caso de ausência deste; • (...) <p>4. Árbitro assistente reserva <i>Quarto árbitro</i> <i>A quarto árbitro</i> assistente reserva de acordo com os regulamentos da competição. As suas tarefas e deveres deverão obedecer ao disposto nas Regras do Jogo de Futsal.</p>

	<p>O árbitro assistente reserva quarto árbitro:</p> <ul style="list-style-type: none"> • substituirá o terceiro árbitro no caso de nem os árbitros nem o terceiro árbitro serem incapazes de iniciar ou continuar, e pode até substituir o cronometrista; • auxiliar os árbitros e o terceiro árbitro em todos os momentos e em todas as tarefas administrativas antes, durante e depois do jogo, se solicitado pelos árbitros; • após o jogo, entregará às autoridades correspondentes um relatório que inclua as faltas ou outros incidentes ocorridos fora do campo de visão dos árbitros, que serão notificados da preparação do referido relatório; • tomará nota de todos os incidentes ocorridos antes, durante e depois do jogo; • também cronometrará a partida manualmente caso seja necessário devido a algum tipo de incidente; • posicionar-se-á perto do cronometrista para que possa ajudar os árbitros e o terceiro árbitro, fornecendo-lhes todo o tipo de informação relevante para o jogo.
<p>Regra 7. Duração da partida</p>	<p>2. Fim dos períodos</p> <p><i>Cada período terminará quando tiverem decorrido 20 minutos de jogo. Caso seja disputado prolongamento, cada período deste período terminará quando decorridos os minutos designados.</i></p> <p>O cronometrista indicará com um sinal acústico a conclusão de que os 20 minutos de duração cada um dos dois períodos e cada metade da prorrogação (se houver) com um sinal acústico diferente do apito usado pelos árbitros (também os da extensão).</p> <hr/> <ul style="list-style-type: none"> • Um período será considerado encerrado quando soar o sinal acústico, mesmo que os árbitros não tenham sinalizado o final do período com o

	<p><i>assobiar, a menos que não haja cronometrista ou o sinal do cronometrista não possa ser emitido devido a uma falha técnica no placar. Na ausência do sinal do cronometrista, os árbitros confirmarão que decorridos os 20 minutos de jogo, ou que o prolongamento designado terminou, e assinalarão o final de cada um dos períodos de jogo com o apito.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) <p>3. Tempo limite</p> <p>As equipes terão direito a um minuto de desconto de tempo em cada período.</p> <p>As seguintes disposições devem ser respeitadas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Os membros da comissão técnica de ambas as equipes estarão autorizados a solicitar ao terceiro árbitro, ou ao cronometrista se não houver terceiro árbitro, um minuto de desconto de tempo. Para tal, deverão utilizar o documento fornecido para o efeito. • Por meio de um sinal sonoro ou sinal acústico diferente daqueles utilizados pelos árbitros, o cronometrista concederá o desconto de tempo quando a equipe solicitante estiver com a posse da bola e ela não estiver em jogo quando a bola não está em jogo e a equipe solicitante vai reiniciar o jogo ou receber uma bola ao solo, de acordo com as Leis do Jogo de Futsal. • (...)
<p>Regra 8. Início e reinício do jogo</p>	<p>1. Início</p> <p>Procedimento</p> <ul style="list-style-type: none"> • O árbitro lançará uma moeda e a equipe que ganhar o sorteio decidirá se servirá como centro no primeiro ou no segundo período. <i>bem como no primeiro ou segundo período de prorrogação (se houver).</i> • Salvo disposição em contrário no regulamento da competição, a equipa da casa escolherá a metade do campo a partir da qual atacará no primeiro período e no primeiro período de

	<p><i>horas extras (se houver).</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • (...)
<p>Regra 10. O resultado de uma partida</p>	<p>3. Disputa de pênaltis</p> <p>A disputa de pênaltis será realizada assim que a partida terminar e, salvo estipulação em contrário, serão aplicadas as Leis do Jogo de Futsal correspondentes.</p> <p>A disputa de pênaltis não faz parte da partida.</p> <p>Os jogadores expulsos durante a partida não poderão participar da disputa de pênaltis. <i>Criminoso.</i> Por outro lado, as advertências e repreensões registradas durante a partida <i>e antes do sorteio para decidir qual time fará o primeiro arremesso</i> Eles não serão levados em consideração na disputa de pênaltis.</p> <p>Procedimento</p> <p>Antes de começar a disputa de pênaltis</p> <ul style="list-style-type: none"> • O árbitro decidirá o gol em que o desempate será realizado, levando em consideração uma série de considerações (por exemplo, o estado do campo de jogo, segurança, localização das câmeras, etc.), se os regulamentos da competição não o fizerem. estipula o contrário. • O árbitro fará um novo lançamento de uma moeda e a equipe favorita decidirá se fará o primeiro ou o segundo lançamento. • <i>A posição dos bancos das equipes não mudará em relação à do segundo período, nem à do segundo período da prorrogação (se houver).</i> <p>• Todos os jogadores e substitutos serão autorizados a participar da disputa de pênaltis, com exceção dos jogadores que, ao final da partida ou na prorrogação, <i>saíram de campo</i> são expulsos ou feridos.</p> <hr/> <ul style="list-style-type: none"> • As próprias equipes serão responsáveis pela seleção dos arremessadores, dentre os jogadores e substitutos autorizados a fazê-lo, e pela decisão da ordem em que executarão os arremessos. Não será necessário informar os árbitros da ordem estabelecida. • Sim, no final da partida ou na prorrogação <i>horas extras (se houver),</i> ou antes da rodada

	<p>pênaltis, uma equipe tem mais jogadores que seu adversário (incluindo substitutos), ela pode decidir se <i>mantém o número de jogadores com os quais a partida terminou ou não</i> equiparado à equipe — adversária <i>em</i> número de jogadores autorizados; Caso o faça, deverá informar aos árbitros o nome e o número dos possíveis jogadores excluídos. Nenhum jogador excluído poderá participar da disputa de pênaltis, seja como arremessador ou como goleiro, exceto no caso descrito abaixo.</p> <p>(...)</p> <p>Durante a execução da disputa de pênaltis (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se, durante a disputa de pênaltis, um time tiver menos jogadores que seu adversário, o time com mais jogadores poderá decidir. <i>se mantiver todos os jogadores</i> ou é igual em número de jogadores ao time adversário; Caso o faça, deverá informar aos árbitros o nome e o número dos possíveis jogadores excluídos. Nenhum jogador excluído poderá participar da rodada, exceto no caso descrito anteriormente. <p>(...)</p>
<p>Regra 12. Faltas e conduta imprópria</p>	<p>2. Tiro livre indireto</p> <p>(...)</p> <p><i>Em relação à contagem de quatro segundos, o goleiro será considerado em posse de bola quando:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • mantenha a bola nas mãos <i>ou nos pés</i> entre a mão <i>ou o pé</i> uma superfície (por exemplo, o chão, o seu próprio corpo) ou quando você toca nela com qualquer parte das mãos ou braços <i>ou pés</i>; • segurar a bola com a mão aberta e estendida; • quicar a bola no chão ou jogá-la para o alto; • <i>driblar a bola com a mão ou o pé.</i> <p>3. Medidas disciplinares Advertências por conduta antidesportiva</p> <p>Existem diferentes ações nas quais um jogador será advertido por conduta antidesportiva, incluindo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) • cometer qualquer outro delito com o qual

Um ataque imediato e direto é interferido ou evitado, exceto quando os árbitros marcam um pênalti por uma infração *em que foi feita uma tentativa de jogar ou roubar a bola*;

- evitar uma oportunidade óbvia de gol para um adversário através de uma infração *em que foi feita uma tentativa de jogar ou roubar a bola* e para a qual os árbitros assinalam um pênalti;
- tocar a bola com a mão ao tentar marcar um gol (independentemente de ter sido alcançado ou não) ou na tentativa de impedir um gol adversário sem alcançá-lo;
- impedir um chute a gol cometendo um ataque tocante *voluntariamente* a bola com a mão quando o gol é defendido por um goleiro;
- (...)

Evite um gol ou uma chance óbvia de gol (...)

Quando um jogador comete uma infração contra um adversário dentro de sua própria área que impede uma clara oportunidade de gol para o adversário e os árbitros sinalizam um pênalti, o infrator só será advertido se a infração tiver sido intencional. *ou roubar o balão*; Em todas as outras ações (por exemplo, agarrar, lançar, empurrar ou impossibilidade de jogar a bola, etc.), o infrator deve ser expulso.

(...)

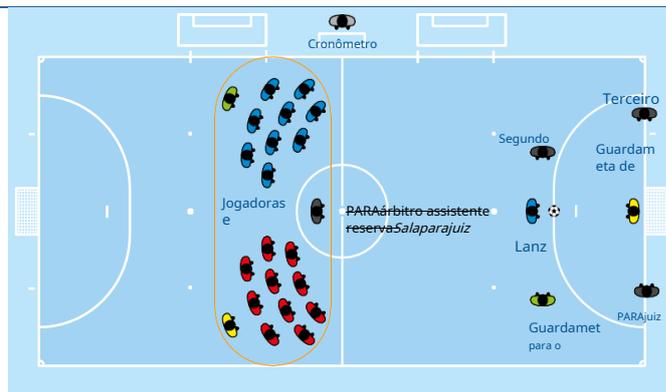
Se o número de jogadores *ativos* da equipe atacante foi igual ou superior ao número de jogadores *ativos* da equipe defensora, *exceto o infrator*, Quando o gol não for defendido pelo goleiro e forem atendidos outros critérios para indicar a infração por evitar uma clara oportunidade de gol, será considerado que a referida infração foi cometida.

Se um jogador da equipe defensora comete uma infração sem tentar jogar *ou roubar* a bola (por exemplo, agarrar, lançar, empurrar ou incapacidade de jogar a bola, etc.) e o número de atacantes *ativos* foi superior ao dos defensores *ativos*, *exceto para o*

	<p><i>infrator</i>,Será considerada infração do tipo “evitar oportunidade evidente de gol”, ainda que o gol seja defendido por um goleiro.</p> <p>Se um substituto, um jogador expulso ou um membro da comissão técnica impedir um gol ou frustrar uma clara oportunidade de gol para o adversário através de uma bola de mão ou outra infração punível com tiro livre,<i>seja com a mão ou com qualquer outra parte do corpo</i>,incluindo pés, o número de jogadores será igualado de acordo com a Regra 3.</p> <p>(...)</p> <p>Membros da comissão técnica Quando algum membro da comissão técnica <i>alguém localizado na área técnica (suplente, jogador expulso ou membro da comissão técnica)</i> cometer uma infração, mas o infrator não puder ser identificado, o primeiro técnico presente na área técnica será advertido.</p>
<p>Regra 13. Lances livres</p>	<p>4. Faltas acumuladas São aqueles sancionados com tiro livre direto ou pênalti conforme estipulado no <i>Regra 3, Regra 4e Regra 12</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) <p>5. Tiro livre direto da sexta falta acumulada em um período (...)</p> <p>Procedimento</p> <ul style="list-style-type: none"> • O goleiro defensor deve estar a pelo menos 5 m de distância da bola até que ela passe. <i>acertar e não se comportar de maneira que possa distrair o chutador de maneira ilegal (por exemplo, não atrasará a execução do pênalti ou tocará nos postes, travessão ou rede).</i> <p>(...)</p> <p>Infrações e sanções (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • se dois jogadores (um de cada equipe) cometerem uma infração, o arremesso será repetido, a menos que um deles cometa uma infração grave (por exemplo, uma finta ilegal); Os infratores serão advertidos pela primeira infração da partida,

	<p>e serão repreendidos em caso de reincidência durante a partida. <i>Se um jogador cometer uma infração grave (por exemplo, uma finta ilegal), um tiro livre direto será concedido à equipe adversária e o infrator será advertido sem aviso prévio.</i></p>
<p>Regra 14. Pênalti</p>	<p>1. Procedimento (...) O goleiro deve permanecer na sua própria linha de gol, entre os dois postes, mas sem tocar neles, na trave ou na rede, e de frente para o chutador até que a bola seja rebatida. <i>O goleiro não se comportará de maneira que possa distrair o chutador de maneira ilegal (por exemplo, ele não atrasará a execução do pênalti ou tocará nas traves, na trave ou na rede).</i></p> <p>(...)</p> <p>2. Violações e sanções (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • um companheiro do goleiro defensor comete uma infração: • se a bola entrar na baliza, será concedido um gol; • se a bola entrar na baliza, o remate será repetido; <i>O infrator será advertido pela primeira infração da partida, e será repreendido em caso de reincidência durante a partida.</i> • se um jogador da equipa defensora e outro da equipa atacante cometerem uma infracção, o remate será repetido, a menos que um jogador cometa uma infracção mais grave (por exemplo, uma falsificação ilegal); <i>O infrator será advertido pela primeira infração da partida, e será repreendido em caso de reincidência durante a partida. Se um jogador cometer uma infração grave (por exemplo, uma finta ilegal), um tiro livre direto será concedido à equipe adversária e o infrator será advertido sem aviso prévio.</i> <p>(...)</p>
<p>Regra 15. A reposição</p>	<p>2. Violações e sanções (...)</p> <p>Se qualquer outra violação for cometida, incluindo não execução da reposição dentro de quatro segundos <i>ou se um companheiro de equipe do jogador que vai fazer a reposição estiver fora do campo de jogo no momento da reposição</i>, Uma reposição será concedida à equipe rival.</p>

<p>Regra 17. Escanteio</p>	<p>2. Violações e sanções (...)</p> <p>No caso de qualquer outra infração, incluindo a não cobrança do escanteio dentro de quatro segundos ou a partir do escanteio, <i>ou se um companheiro de equipe do jogador que vai fazer a reposição estiver fora do campo de jogo no momento da reposição</i>, Um tiro de meta será concedido à equipe rival.</p>
<p>Protocolo de sistemas de vídeo</p>	<p>1. Princípios (...)</p> <p>Se fosse para a disputa de pênaltis <i>Criminoso</i> Para determinar o vencedor da partida, ambas as equipes terão o direito de ter mais um pedido de revisão rejeitado. Avaliações não solicitadas durante a partida não serão transferidas para a disputa de pênaltis <i>Criminoso</i>. ———</p>
<p>Orientações práticas para árbitros de futsal e outros membros da equipe de arbitragem</p>	<p>6. Posicionamento em situações específicas</p> <p>18. Posicionamento na disputa de pênaltis para determinar o vencedor de uma partida ou empate em caso de empate (sem sala árbitro assistente reserva) ———</p> <p>(...)</p> <p>Todos os membros da equipe de arbitragem registrarão os pênaltis executados e o número dos jogadores que os executaram.</p> <p>18B. Posicionamento na disputa de pênaltis para determinar o vencedor de uma partida ou empate em caso de empate (com sala árbitro assistente reserva) <i>Caso um sala árbitro assistente reserva, o posicionamento dos árbitros será o seguinte:</i> ———</p> <p>(...)</p>



Todos os membros da equipe de arbitragem registrarão os pênaltis executados e o número dos jogadores que os executaram.

Interpretação das regras e outras recomendações

Regra 3. Os jogadores

Suplentes

(...)

- Se os árbitros concederem vantagem:
 - deve interromper o jogo quando a equipe substituta estiver com a posse de bola e reiniciá-lo com um tiro livre indireto para a equipe adversária, que será executado no local onde a bola estava quando o jogo foi interrompido dentro da área (ver Regra 13);
 - e, posteriormente, a equipe do substituto comete uma infração punível com tiro livre direto, tiro livre indireto ou pênalti, *ou o substituto interfere no jogo*, a equipe do substituto será sancionada, permitindo que a equipe adversária reinicie o jogo. Se necessário, tomarão também a medida disciplinar correspondente à infração cometida;

(...)

Saída autorizada do campo de jogo Além de uma substituição regulamentar, os jogadores podem abandonar o terreno de jogo sem autorização dos árbitros nas seguintes situações:

- Pelo efeito do jogo e retorno imediato à quadra, ou seja, para jogar a bola ou ficar em posição vantajosa ao driblar um adversário. No entanto, não lhes é permitido sair do campo de jogo e deslocar-se para trás de uma das balizas e depois voltar ao campo de jogo para enganar os adversários; Se isto ocorrer, os árbitros interromperão o jogo se não puderem aplicar a vantagem. Se eles parassem

	<p>o jogo será reiniciado com tiro livre indireto. Além disso, o jogador será repreendido por sair do campo de jogo sem autorização dos árbitros. <i>Conduta antidesportiva.</i> (...)</p>
<p>Regra 5. Os árbitros</p>	<p>Poderes e obrigações (...)</p> <p>Os árbitros têm autoridade para advertir ou expulsar um jogador no intervalo ou no final da partida, bem como durante a prorrogação e nos pênaltis.</p> <p>Vantagem (...) Se a infração consistiu em impedir uma clara oportunidade de gol, o jogador será advertido por conduta antidesportiva. Porém, o jogador não será advertido se a infração interferir em um movimento de ataque promissor ou acabar impedindo-o (ver Lei 12, seção “Vantagem”). Não obstante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se a infração consistiu em um tackle imprudente ou segurar o adversário <i>ou uma falta tática, como segurar um oponente por razões táticas</i>, o infrator deve ser advertido (ver a seção relevante da Regra 12 abaixo). (...) <p>Lesões</p> <p>A segurança do jogador é o mais importante; Por esta razão, os árbitros devem facilitar o trabalho do pessoal médico, especialmente no caso de uma lesão grave ou se se considerar que ocorreu uma lesão na cabeça. Da mesma forma, respeitarão os protocolos de avaliação e tratamento e colaborarão para que estes sejam seguidos.</p> <p>No entanto, como regra geral, o reinício do jogo não deve ser atrasado mais de 20 ou 25 segundos a partir do momento em que todos estão prontos para continuar, a menos que tenha ocorrido uma lesão grave ou o jogador esteja sendo examinado para uma possível lesão na cabeça.</p>

<p>Regra 6. Os demais membros da equipe de arbitragem</p>	<p>4. Disputa de pênaltis</p> <p>Quando um saárbitro assistente reserva, o terceiro árbitro deverá estar localizado na metade do campo onde não ocorrerá a disputa de pênaltis, juntamente com os jogadores e substitutos autorizados a executar os tiros. A partir daí, ele observará o comportamento dos jogadores e verificará se ninguém repete o chute antes que os demais companheiros e substitutos autorizados tenham cobrado o pênalti.</p> <p>Caso um saárbitro assistente reserva, a posição dos árbitros será a seguinte:</p> <p>(...)</p> <p>Ele sao árbitro assistente reserva será colocado no círculo central e monitorará o restante dos jogadores e substitutos autorizados.</p> <p>(...)</p> <p>O cronometrista estará localizado na tabela de cronometragem para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • monitorizar o comportamento correcto dos jogadores e suplentes excluídos da cobrança de grandes penalidades e dos membros de ambos os órgãos técnicos; • zerar o placar colocando-o em 0 a 0 e registrar tanto os chutes quanto os gols marcados. <p>Todos os membros da equipe de arbitragem registrarão os pênaltis executados e o número dos jogadores que os executaram.</p>
<p>Regra 7. Duração da partida</p>	<p><i>Tempo morto</i></p> <p><i>Recomenda-se que o regulamento da competição estipule a utilização de um sinal acústico 10 a 15 segundos antes do final do desconto de tempo ser sinalizado, a fim de alertar tanto os jogadores como os membros da comissão técnica que o fim do intervalo de desconto de tempo é já iminente. No entanto, qualquer substituição efectuada será efectuada uma vez terminado o tempo limite e não após o primeiro sinal acústico.</i></p>

<p>Regra 12. Faltas e conduta imprópria</p>	<p>Toque na bola com a mão</p> <p>Se um gol for marcado imediatamente após o jogador que marcou o gol ter tocado acidentalmente a bola com a mão/braço, um tiro livre indireto será concedido à equipe adversária. Não obstante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se um gol não for marcado e o contato da mão/braço do jogador com a bola não fizer com que seu corpo ocupe mais espaço de maneira não natural, o jogo não será interrompido. • Se a bola sair do campo de jogo, um tiro de meta será concedido à equipe adversária. <p><i>Será considerado marcado "imediatamente depois", independentemente da distância entre o local onde ocorreu a infração de handebol e o gol ou do tempo decorrido desde a ocorrência da infração de handebol inadvertida até o gol ser marcado. Portanto, se um jogador marcar um gol logo após a bola atingir sua mão ou braço, sem que a bola tenha sido jogada por outro jogador que não aquele que marcou o gol, o gol não será considerado válido.</i></p> <p>(...)</p> <p>Violação repetida</p> <p>(...)</p> <p><i>Apoie-se no gol ou em um companheiro de equipe</i> É proibido apoiar-se em um gol ou companheiro para jogar a bola em ações como estas, entre outras:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pendurar na barra transversal; • acertar ou empurrar o gol para ficar em uma posição vantajosa; • ser contratado por um parceiro para obter uma posição vantajosa; • ser pressionado por um parceiro para obter uma posição vantajosa. <p><i>Se um jogador cometer este tipo de infração, o infrator será advertido e um tiro livre indireto será concedido à equipe adversária (ver Lei 13). Se um jogador cometer este tipo de infração para evitar um gol ou uma clara oportunidade de gol, o infrator será expulso e um tiro livre indireto será concedido à equipe adversária (ver Lei 13).</i></p>
--	---

	<p>Evite um gol ou uma chance óbvia de gol Ao determinar se este tipo de infração ocorreu quando o goleiro rival está em seu gol, devem ser levados em consideração os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • distância entre o local onde a infração foi cometida e o gol; • direção do jogo; • probabilidade de manter ou recuperar a bola; • posição e número de jogadores ativos da equipe defensora, incluindo o goleiro; • posição e número de jogadores ativos da equipe defensora, incluindo o goleiro, com exceção do infrator, além do número de jogadores ativos da equipe atacante: <ul style="list-style-type: none"> - Serão considerados "atores ativos do equipe defensora" aqueles que teriam a opção de intervir no ataque, incluindo a possibilidade de desafiar o adversário pela bola, aplicar pressão ou interceptar ativamente a bola; - Serão considerados "atores ativos do equipe atacante" aqueles que teriam tido uma oportunidade clara de intervir no jogo ofensivo. • se o infrator tentou jogar ou contestar a bola (agarrar, lançar, empurrar ou a incapacidade de jogar a bola não serão considerados tentativas legítimas de jogar ou contestar a bola). <p>(...)</p>
<p>termos de futsal</p>	<p>Jogadores ativos da equipe defensora/atacante Jogadores que participam da jogada ou que têm grande probabilidade de intervir no jogo.</p> <p>caneleiras Proteção usada pelos jogadores sobre a canela. Os jogadores são responsáveis por usar caneleiras de tamanho apropriado e feitas de material apropriado para fornecer proteção razoável. As caneleiras ficarão cobertas pelas meias.</p> <p>Camiseta Vestimenta do uniforme de equipe que os jogadores usam na parte superior do corpo. Com exceção do comprimento das mangas, as camisas de todos os jogadores de uma equipe serão iguais, com exceção do goleiro, cuja camisa deve distingui-lo do</p>

	<p><i>outros jogadores e a equipe de arbitragem.</i></p> <p>falta técnica <i>Será considerada falta tática quando um jogador cometer intencionalmente uma falta sobre um adversário com o objetivo estratégico de evitar um possível contra-ataque ou quando o adversário tiver tempo e espaço para iniciar uma jogada de ataque em direção ao gol.</i></p>
<p>Termos de arbitragem</p>	<p>Outros membros da equipe de arbitragem (...) Árbitro assistente reserva Quarto árbitro <ul style="list-style-type: none"> • Juiz assistente que, juntamente com o terceiro árbitro, auxilia os árbitros em tarefas como supervisão da área técnica, controle de substituições, registro de dados da partida como faltas acumuladas e tomada de decisão, e Ele substituirá o terceiro árbitro ou o cronometrista que não puder continuar o seu trabalho. </p>