



PREFEITURA DE
**POÇOS DE
CALDAS**



Projeto esportivo Copa Society Máster 30+

Regulamento geral da Competição

1 - OBJETIVO

O projeto denominado Futebol Society Master 30+ tem como proponente o Senhor Antonio Carlos Dos Santos que tem a iniciativa de apoiar os veteranos do esporte em Poços de Caldas como os atletas que jogam Futebol Society de MASTER, com o claro objetivo de realizar e incentivar a interatividade e a prática esportiva para jogadores de futebol society amador com a idade igual ou acima dos 30 anos com a realização de um campeonato exclusivamente direcionado a esse público. Este projeto será viabilizado por meio de um programa de patrocínio da Prefeitura Municipal de Poços de Caldas através da Secretaria Municipal de Esportes e Lazer de Poços de Caldas - MG.

2 – INSCRIÇÃO

Cada time poderá inscrever no máximo 15 jogadores e no mínimo 10 jogadores.

Caso o técnico também jogue, deverá estar inscrito na lista de jogadores e não somente na lista de técnico. **Somente serão permitidas inscrições de atletas até o dia da primeira partida da equipe na competição. Não serão aceitas fichas de inscrições nominal após por nenhum motivo.** Se jogadores não inscritos, afastados ou suspensos jogarem o time será punido da seguinte forma: O resultado da partida será revertida em W.O e o time será enquadrada conforme o art.7 deste regulamento.

Será permitido inscrever jogadores que residam fora do município.

2.1 Participação no campeonato e formação das equipes

Ficam aptos a participar do campeonato jogadores nascidos em 1992, que completarão 30 anos, no ano da competição ou antes desta data de nascimento. Exemplo atletas nascidos em 1991, 1990, 1989, 1988, 1987 etc.....

3– JOGO

AS PARTIDAS SERÃO DISPUTADAS CONFORME REGRAS DACBF7 E CONFORME DISPÕE ESSE REGULAMENTO

O responsável pela equipe deverá se apresentar ao mesário com 10 (dez) minutos de antecedência, portando o RG, HABILITAÇÃO ou outro documento de identificação (original e com foto) , **será permitida a apresentação destes documentos de forma digital dos atletas que participarão do jogo. Não serão aceitas carteiras de clubes, federações, estudantes e similares, assim como cópias de qualquer natureza, mesmo que autenticadas. Boletim de ocorrência (BO) não será valido para justificativa de perda de documentos, sob pena do atleta ser impedido de jogar.**



PREFEITURA DE
**POÇOS DE
CALDAS**



3-1- Número de jogadores

- A partida deve iniciar com NO MINIMO 5 jogadores devidamente uniformizados (sendo que um deles deverá ser, obrigatoriamente, goleiro). Número menor será aplicado W.O;
- Cada equipe poderá relacionar em súmula até 15 atletas e até 3 dirigentes devidamente identificados através de documentos, que deverão constar na sumula.

As equipes deverão se apresentar em campo, para o início da partida com o uniforme completo (camisa numerada, calção, meião, caneleiras e chuteira Society).

O tempo de jogo será de 25x25 com intervalo de 5 minutos.

CADA EQUIPE DEVE APRESENTAR UMA BOLA OFICIAL Nº5 DE SOCIETY EM CONDIÇÕES DE JOGO.

4- FORMA DE DISPUTA

1ª. Fase - CLASSIFICATÓRIA.

2ª Fase – Quartas de Final (Eliminatória simples)

3ª Fase Semifinal (Eliminatória simples).

4ª. Fase - Final (Eliminatória Simples).

Podendo ser alterado de acordo com o numero de equipes inscritas

5- CRITERIO DE DESEMPATE

Os critérios de desempate para a classificação na primeira fase serão:

- Maior número de pontos; (Vitória = 3 pontos / Empate = 1 ponto / Derrota = 0 ponto)
- Maior numero de vitórias;
- Maior saldo de gols;
- Maior numero de gols marcados
- Confronto direto;
- Número de cartões AMARELOS
- Número de cartões VERMELHOS
- Sorteio.



PREFEITURA DE
**POÇOS DE
CALDAS**



Pela obrigatoriedade de elegermos um vencedor em todos os jogos a partir das fases eliminatórias simples, no caso da partida terminar empatada, será feita cobrança da marca penal com cinco cobranças alternadas para cada equipe. Caso persista o empate, serão realizadas cobranças alternadas, até que se defina um vencedor.

6 - W.O.

As equipes deverão se apresentar dentro de campo no horário estabelecido na tabela de jogos.

Fica estabelecido uma tolerância de 15 minutos.

A equipe que não se apresentar após o tempo de tolerância da competição será punida com W.O e será declarada perdedora. A equipe que sofrer uma derrota por W.O. será eliminada da competição.

Casos de W.O. de forma intencional, com o claro objetivo de prejudicar ou beneficiar diretamente outras equipes, o caso será julgado pela comissão organizadora do projeto, podendo a equipe infratora ficar impedida de participar de projetos no próximo ano.

Mesmo com chuva as equipes deverão comparecer no local dos jogos dentro do horário estabelecido.

A Comissão Organizadora do projeto Copa Society Master 30+ poderá alterar datas ou locais de jogos a qualquer tempo devido a motivos não previstos como:

- Intempéries (chuvas, ventos e etc.);
- Período para julgamento de situações extraordinárias;
- Problemas físicos com os locais dos jogos como estado do campo;
- Outras situações.

No caso de alterações todas as equipes envolvidas serão previamente avisadas.

Todas as equipes perdedoras por W. O. Serão desclassificadas do **Projeto Copa Society Master 30+**. Os resultados dos jogos realizados por esta equipe não serão computados para apuração.

Se uma equipe abandonar o jogo em forma de protesto ou qualquer outro motivo, a mesma será eliminada do **Projeto Copa Society Master 30+**.

Os resultados dos jogos realizados por essa equipe serão desconsiderados.

Não serão aceitas quaisquer justificativas para o atraso das equipes.



PREFEITURA DE
**POÇOS DE
CALDAS**



7 - CARTÕES

Os cartões não serão zerados em nenhum momento da competição

- 1- Após 3 cartões amarelos o atleta ficará automaticamente suspensa próxima partida.
- 2- O atleta que for punido com um cartão vermelho estará automaticamente suspenso na partida seguinte.
- 3- Um atleta que recebe um cartão amarelo na mesma partida e um vermelho como sequência, será computado um amarelo e um vermelho e não eliminará a sequência de cartões amarelos após cumprir suspensão referente ao cartão vermelho. Caso receba um cartão amarelo e um vermelho na mesma partida sendo esse cartão amarelo o terceiro do atleta na competição, o mesmo cumprirá 1(uma) partida de suspensão pelo terceiro cartão amarelo e mais uma partida de suspensão pelo cartão vermelho, sendo duas partidas no total.
- 4-Os atletas punidos por cartão vermelho ou pelo 3º cartão Amarelo terão que cumprir a suspensão automática e a tentativa de fraude levará à eliminação da equipe na competição.
- 5-O atleta que levar um cartão vermelho estará automaticamente suspenso por uma partida, além de submeter-se à Comissão Disciplinar.

O controle de cartão amarelo e vermelho será de competência exclusiva da equipe participante.

8 – PUNIÇÕES

A agremiação, atleta, dirigente, ou qualquer membro que estiver constando na súmula do jogo e inscrito na competição que praticar qualquer tipo de agressão, ameaça ou ato constrangedor com árbitro, auxiliares ou aos membros do órgão da Direção Geral da Competição, mesário, estarão automaticamente, **ELIMINADOS DA COMPETIÇÃO E PROIBIDOS DE PARTICIPAREM DE PROJETOS ORGANIZADOS POR ESSA COMISSÃO NOS PROXIMOS 2 ANOS.**

Quaisquer outros atos anti desportivo serão julgados pela comissão.

9- RECURSOS

Não caberão recursos contra as decisões da Arbitragem e da Comissão Organizadora, salvo os previstos neste regulamento. Qualquer recurso deverá ser comprovado e entregue ao representante no dia do jogo.

O recurso deverá ser entregue a Comissão Organizadora, após o encerramento da rodada que deu motivo ao mesmo e não serão aceitos recursos enviados posteriormente.

O recurso será julgado pela Comissão Organizadora e transmitido seu resultado aos interessados envolvidos o mais rápido possível, evitando possíveis atrasos nas rodadas da Competição.

As equipes que não comparecerem ao congresso técnico não terão direito de entrar com recurso.



PREFEITURA DE
**POÇOS DE
CALDAS**



10—UNIFORMES

Cada equipe deverá utilizar um uniforme completo com números de até dois dígitos nas camisas.

Toda equipe deverá ter dois uniformes diferentes, pois ocorrendo semelhança, a equipe que estiver à **DIREITA** da tabela oficial ficará encarregada de trocar seu uniforme sob pena de perda de pontos.

Não serão permitidos uso fitas ou faixas para alterar numeração das camisas, o uso destes artefatos nas meias só serão permitidos se forem da mesma cor das meias

11– Premiação

Serão premiados com troféus e medalhas as equipes classificadas do 1º ao 4º Lugar na classificação geral e 01 (um) torféu par a equipe classificada em 5º lugar na competição. 01(um) Troféu para o Artilheiro e 01(um) Troféu para destaque da competição.

12- ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

A Associação de Árbitros de Poços de Caldas é a responsável pela arbitragem do evento através do seu Departamento de árbitros e coordenação técnica do evento terá como responsável o professor José Carlos Da Ré , com registro no Conselho Regional de Educação Física – CREF -6 sob o numero 015971-G/MG.

A Coordenação não se responsabilizará por acidentes, problemas de saúde, ou qualquer perda e danos dos atletas e equipe participantes do **Projeto Copa Society Masetr 30+**.

BOA SORTE A TOAS EQUIPES E PARTICIPANTES DO EVENTO.

À COORDENAÇÃO